



Муниципальное дошкольное образовательное учреждение детский сад №3 «Ивушка» ЯМР
(МДОУ №3 «Ивушка»ЯМР)



Конкурсная работа

в рамках деятельности районного методического объединения педагогов-психологов
дошкольных образовательных учреждений системы образования Ярославского муниципального района

«Дидактическое пособие

по социально-эмоциональному развитию дошкольников»

Номинация: «Игра для развития эмоциональной сферы и навыков коммуникации»

Педагог-психолог Новикова Ю.А.





*Настроение у нас бывает разным-
И прекрасным может быть и безобразным.
Мы то плачем, то хохочем, веселимся,
Мы волнуемся, грустим, порой стыдимся.
Мы подаркам очень рады в День рожденья,
Огорчаемся в минуты невезенья.
Поделиться мы своей улыбкой можем
И взглянуть на друга иногда построжее.
Лица могут нам о многом рассказать:
Присмотрись и научись эмоции читать.*





Умение выражать свои эмоции играет важную роль в жизни каждого человека.

Каждый день мы испытываем много различных эмоций, но не всегда осознаем их и умеем их контролировать. Порой нам стыдно показать свой страх, злость или просто заплакать в окружении других людей. А ведь это помогло бы нам лучше понимать других и научиться общаться с близкими, зная, что они чувствуют в данный момент.

Именно поэтому так важно научить детей выражать себя, справляться со своими эмоциями и контролировать их когда это необходимо. Работая над этим с детства, мы освободим наших детей от многих страхов и проблем в будущем, облегчая им жизнь.

*Ребенок должен узнать,
что плакать-это не плохо, быть счастливым, невероятно, прекрасно, но это не всегда возможно;
что быть дружелюбным - это значит быть очень интересным и позитивным;
стыдиться, это нормально, но это никогда не должно доминировать или
контролировать нашу жизнь или наши решения.*



Игра «Чувства, настроение, эмоции»

Автор: педагог-психолог Новикова Ю.А.

(МДОУ №3 «Ивушка» Ярославского муниципального района)





- **Назначение:** развитие эмоциональной сферы и навыков коммуникации.

- **Новизна:** Принцип Виммельбух

- **Возрастная категория:** дети старшего дошкольного и младшего школьного возраста.

- **Варианты применения игры:** множество

(Возможна вариативность с играми «Путешествие в мир эмоций»; «Зоопарк настроений», «Домик настроений», «Портрет настроений» и др.)





Новизна игры – принцип Виммельбух

Виммельбух (нем. *Wimmelbuch* — «иллюстрированная книга-головоломка») — детская развивающая книжка-комикс крупного формата с яркими, детализированными, максимально насыщенными визуальной информацией иллюстрациями [Материал из Википедии — свободной энциклопедии]

Игровое поле Игры «Чувства, настроение, эмоции» не содержит текста рисунки насыщены деталями. С героями игры происходят интересные и забавные события в течение дня, месяца, года. Это дает возможность ребёнку каждый раз по-новому «читать» картинки и придумывать новые истории.

Основное назначение игры развитие эмоциональной сферы и навыков коммуникации, а также ознакомление с окружающим миром, развитие внимания, речи и воображения.





Особенность игры

«Чувства, настроение, эмоции»



яркая



насыщенная сюжетами



развивает эмоциональный интеллект



знакомит с окружающим миром



стимулируют речь, воображение, мышление



полностью задействовано всё пространство страницы или разворота



сюжет выбирается и придумывается игроками при рассматривании



возможность каждый раз придумывать новые истории, сюжетные линии



героев легко узнать





Задания, которые можно предложить детям

- назвать персонажа;
- рассказать о нём: что делает), где находится и т.д;
- сосчитать персонажей, похожих на выбранного персонажа, описать их;
- назвать настроение персонажа;
- проследить последствия действий;
- назвать персонажей, которые схожи по определенному признаку (пол, возраст, эмоция, жест);
- представить и придумать событие, предположить и рассказать о том, что могло быть дальше и т.д.





Некоторые моменты процесса изготовления игры

Замысел

Подбор игрового поля и его форматирование в редакторе

Распечатывание, сборка

Подбор дополнительных персонажей

Прорисовка деталей и т.д.







СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

