

Департамент образования Администрации городского округа город Рыбинск
Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
«Центр детского и юношеского технического творчества»

**STEAM-технологии
как средство повышения современных
компетенций участников
образовательных отношений»**

Назаров Александр Владимирович,
директор

Рыбинск, 2021

«STEAM-технологии как средство повышения современных компетенций участников образовательных отношений»



Центр технического творчества г. Рыбинск:

- более **1200** обучающихся
- **3** направленности: техническая, художественная, социально-гуманитарная

Направления деятельности: конструирование, моделирование, робототехника, IT-технологии, лего-конструирование



Муниципальные инициативные проекты:

2018 г. - «STEAM-Lab как модель для комплексного развития учащихся в рамках технологичной образовательной среды ФГОС»;

2019 г. - «STEAM-технологии как средство повышения профессиональных компетенций педагога дополнительного образования»

«STEAM-технологии как средство повышения современных компетенций участников образовательных отношений»

Технологическая компетенция

-педагог способен ориентироваться в современных тенденциях развития техники и технологий; знает технологии обучения и воспитания, методы, средства, формы деятельности и условия их применения

Креативная компетенция

-педагог мотивирует учащихся на участие в проектной и исследовательской деятельности, определяет темы и образовательные результаты проектной и исследовательской деятельности в области технического творчества

Информационно-поисковая компетенция

- педагог отбирает содержание обучения к программе творческого объединения и мероприятиям досуговой деятельности; выбирает для участия образовательные события, способствующие развитию креативности, технологических навыков и технических способностей учащихся

Информационно-технологическая компетенция

-педагог отбирает методические и дидактические материалы для организации самостоятельной познавательной деятельности учащихся; владеет информационно-технологическими средствами обеспечения деятельности

«STEAM-технологии как средство повышения современных компетенций участников образовательных отношений»

STEAM в техническом творчестве:



- обсуждаются законы физики, судо и авиа-строения, изучаются различные языки программирования, проводятся исследования и опыты
- исследуются объекты познания на их моделях, разбираются технологические процессы построения моделей существующих объектов
- проектирование, создание, поддержку, переработку концепции, модели, продукта, процесса, системы или технологии для решения конкретных технических задач
- развитие дизайнерских навыков, повышение качества внешнего вида модели
- масштабирование модели, пересчет размеров с оригинальных чертежей, осуществление расчетов, необходимых для конструирования модели, объекта

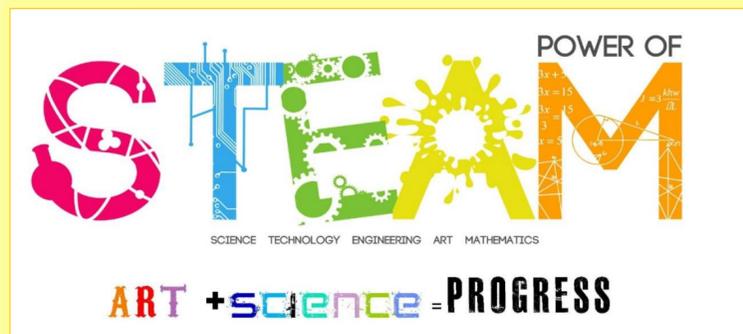
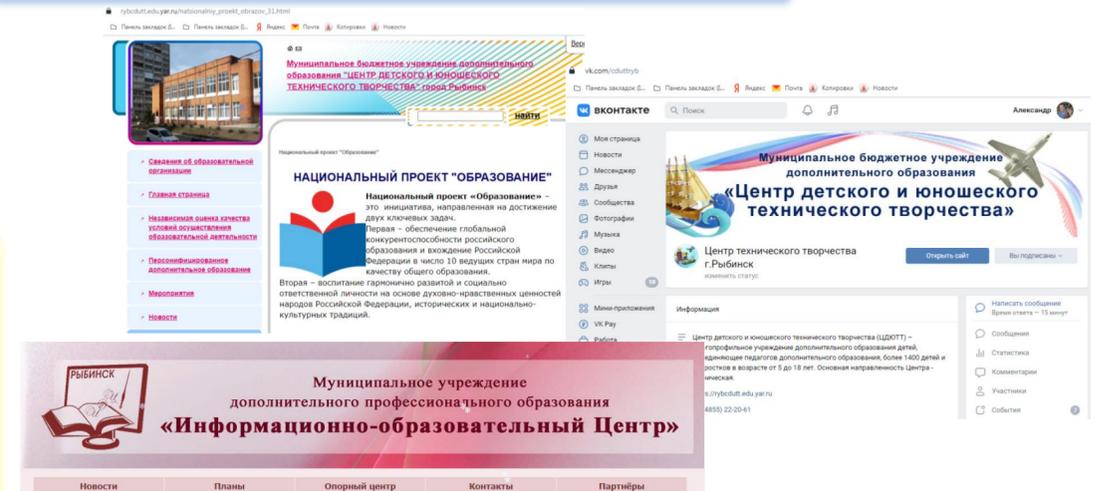
«STEAM-технологии как средство повышения современных компетенций участников образовательных отношений»

Образовательная среда

Методическое обеспечение:

- 16 ДООП технической направленности
- дистанционный курс «STEAM Lab»
- интерактивные игры, мастер-классы, конкурсы

Информационное обеспечение



Материально-техническое обеспечение



Ресурсы социума



«STEAM-технологии как средство повышения современных компетенций участников образовательных отношений»

Дистанционный образовательный модуль «Образовательный марафон «STEAM-Lab»

РЫБИНСК
Муниципальное учреждение
дополнительного профессионального образования
«Информационно-образовательный Центр»

Новости Планы Опорный центр Контакты Партнёры

Проект «Образовательный марафон «STEAM-Lab - 2018»

Вы зашли под именем *Ольга Анатольевна Баранова* (Выход)

В начало ▶ STEAM-Lab

Ваши достижения

Навигация

В начало

ПРИВЕТСТВУЕМ ТЕБЯ!
Дорогой друг, ты начинаешь новый учебный год. Мы подготовили для тебя интересные задания, которые тебе помогут раскрыть свои способности.

Новостной форум
СЛОВАРЬ

Прежде чем начать обучение, внимательно ознакомься с условиями проекта.

ТЕХНИКА НАИЗНАНКУ
Ты сделал много открытий для себя и помог узнать новое своим товарищам. Теперь мы готовы увидеть твои идеи по поводу техники будущего. Проектируй, конструируй и, конечно, презентуй свои наработки.

НАШИ ПРОЕКТЫ
Проектируем вместе. Всё, что получилось спроектировать, выложи в форум.

СОЗДАНИЕ ПРОЕКТА

- Что такое STEAM?
- Мастерская идей
- Лаборатория юных конструкторов
- Тест Безопасность в Интернет
- Проект «Техника наизнанку»

«STEAM-технологии как средство повышения современных компетенций участников образовательных отношений»



Национальный проект «Образование» Региональный проект «Успех каждого ребенка»

- Комплекты для робототехники (Конструкторы ЛЕГО, Ноутбуки);
 - 130 новых мест (Учащихся);
- Разработаны новые ДООП (Введение в робототехнику, Увлекательная робототехника)
- Группа в социальной сети по Робототехнике



«STEAM-технологии как средство повышения современных компетенций участников образовательных отношений»

Skill-box человека будущего

Skill-box педагога

- готовность к обновлению содержания и технологий освоения естественных наук на основе междисциплинарности, конвергентности, способность производить отбор и структурирование содержания на основе инновационных подходов
- опыт организации проектной и учебно-исследовательской работы учащихся, в том числе в области технологических решений
- навыки работы с новым оборудованием
- компетенции, определённые педагогом для своего развития

Skill-box обучающегося

- базовые знания как фундамент для освоения нового содержания и проектирования технологических решений
- инструменты познания мира: опыт постановки проектных задач, исследований, достаточный уровень проектной и исследовательской культуры
- ключевые компетенции: критичность, креативность, продуктивная коммуникация, способность распознавать и использовать потенциал новых технологий

КОНТАКТЫ



Спасибо за внимание!

Центр технического творчества

E-mail: tehnik@mail.ru

Сайт: <http://rybcdutt.edu.yar.ru>

ВК: vk.com/cduttryb

г. Рыбинск, ул. Крестовая, 133

Тел.: (4855) **22-20-61**

